

# Gassen des Grauens

Eine Audio-Schnitzeljagd  
des Jugendkulturbüros Lüdenscheid  
und des Geschichts- und Heimatvereins Lüdenscheid

Bist du den Gassen des Grauens gewachsen? Morde, Gräueltaten und blutige Verbrechen aus Lüdenscheids Vergangenheit erwarten dich hier. Du solltest also nicht allzu schreckhaft sein, wenn du diese Grusel-Audio-Schnitzeljagd bestehen möchtest.

Und so gehts:

1. Nimm mindestens einen Freund mit.
2. Jeder sollte sich die Audio-Dateien auf ein Handy oder einen MP3-Player spielen. Ihr benötigt kein Internet.  
Druckt euch den Codezettel aus.  
Alle Dateien findet ihr hier: **[www.sjr-luedenscheid.de](http://www.sjr-luedenscheid.de)**
3. Packt Proviant für ein bis zwei Stunden ein, außerdem eure Abspielgeräte, Kopfhörer und einen Stift.
4. Besonders viel Atmosphäre hat dieses Spiel, wenn es bereits dunkel ist. Beginnt am Brunnen auf dem Sternplatz in Lüdenscheid.  
Startet hier Track 1.



Stadtjugendring  
**Lüdenscheid e.V.**

# Gassen des Grauens

## Ein paar letztes Tipps

- Höre dir die Dateien nicht vorher an. Es raubt dir nur den Spaß. Du musst an allen Stationen gewesen sein, um den Schatz zu finden.
- Wenn möglich, laufe so schnell wie die Laufgeräusche in den Audio-Dateien.
- Wenn du an einer Kreuzung bist, aber noch keine neuen Laufanweisungen hast, warte an der Kreuzung. Du kannst weiter gehen, sobald eine Ansage kommt.
- Wenn du an einer Ampel warten musst, stoppe den Track. Lass ihn auf der anderen Seite weiterlaufen.
- Du bleibst auf öffentlichen Wegen. Du musst niemals über Zäune klettern, in Vorgärten stapfen oder an den Stationen nach etwas buddeln.
- Bitte denke daran, dass Du durch Wohngebiete läufst. Passe Deine Lautstärke an.
- Eine Taschenlampe kann zwar nie schaden, aber sie ist kein zwingend notwendiger Ausrüstungsgegenstand.

