Volkers Rätselseiten

1. Steige in den Zeppelin ein und betrachte die Altstadt von oben.
   Das muntere Treiben der **VIELEN LEUTE**, lässt sich loben. = ?

2. Kurti, im Knast wurdest du zum Langschläfer,
   wahrscheinlich überholt dich **JEDER** Marien**KÄFER**. =?

3. Früher, da warst du der Gangsterboss,
   knacktest fast jedes **FENSTERSCHLOSS**.
   Hast du nun die passende Zahl?
   Dann verwende sie gleich zwei Mal. =?

4. Erinnerst du dich noch an das schöne Mädchen
   im Lüdenscheider Städtchen?
   Du warst so verliebt in ihren **NAMEN**,
   konntest aber kaum ertragen,
   Dass sie aus Schweden kam und wollte,
   dass man ihren **ZWEITEN BUCHSTABEN** rollte. =?

5. Bei diesem Bild habe ich laut gelacht
   und habe an Dich im Knast gedacht.
   Schaust du auch so aus deinem Fenster?
   Deine **INITIALIEN** sind des Lösungs Gespenster. =?

6.
7.

Hier ist Wasser auf die Notizen gekommen. Gehe zu den Stationen und höre dir die Tracks an. Vielleicht erhältst du ja anderweitig Informationen.

8. Vor 15 Jahren plantest Du den großen Coup,
   redetest mehreren deiner Männer zu.
   Doch zum geheimen Treffpunkt bei Nacht
   haben viele nur gelacht.
   Die größten Verräter siehst du auf den **LINKEN KÄSTEN**,
   wir legten sie um, wie im wilden Westen.
   Ob **IHRE KARREN** immer noch dort stehen?
   Kurti, wir sollten irgendwann mal da nach sehen. =?

An jeder Station ist entweder eine Zahl oder ein Buchstabe zu ermitteln. Trage sie hier ein.

Station	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Lösung (Zahl)				/	/	X	X				X	
Lösung (Buchstaben)	/	/	/			X	X	/	/	/	X	/
Zahlen in Buchstaben wandeln (1=A, 2=B, ...)												

9. Das Schießen zeigte uns dein Vater auf der Jagd,
die **ENTEN** haben meist nur kurz gequakt.
Flogen sie hektisch über den Fluss,
traf er mindestens **DREI** mit einem Schuss. =X-3=?

10. Fahr deinen Fluchtwagen,
an klaren Tagen
zum **KIRCHTURM**.
Sieh, wie einen Wurm
die **ZAHL** sich winden,
musst sie nur **VERKEHRT HERUM** finden. =?

11. [illegible]ck

12. Ein letztes Rätsel nun,
folgendes musst du tun:
In **EINEM FENSTER** sind wieviele Scheiben?
Die Zahl wird dich in Richtung Katze treiben. =?

Finde das Lösungswort, in dem du die Buchstaben in dieser Reihenfolge einträgst.

Stationen	8	4	5	8	9	1	4	6	3	10	4	2	8	1
Buchstabe														

Tipp: Das Lösungswort ist ein Gebäude, an dem Du heute schon vorbeigekommen bist.

DAS FINALE

Weißt Du wo der Schatz versteckt ist?
Gehe nun ins Internet (in der Stadt gibt es Freifunk) und besuche folgende Seite: www.sjr-luedenscheid.de/*Lösungswort*.
Oder scanne den QR-Code. Dann musst du allerdings noch die Internetseite um das Lösungswort ergänzen.
Werde hier Zeuge des Finales. (Handy Laut stellen)

Hattest Du Spaß? Hinterlasse uns eine Nachricht.
(Gewinnspiel, Verlosung, Newsletter...)